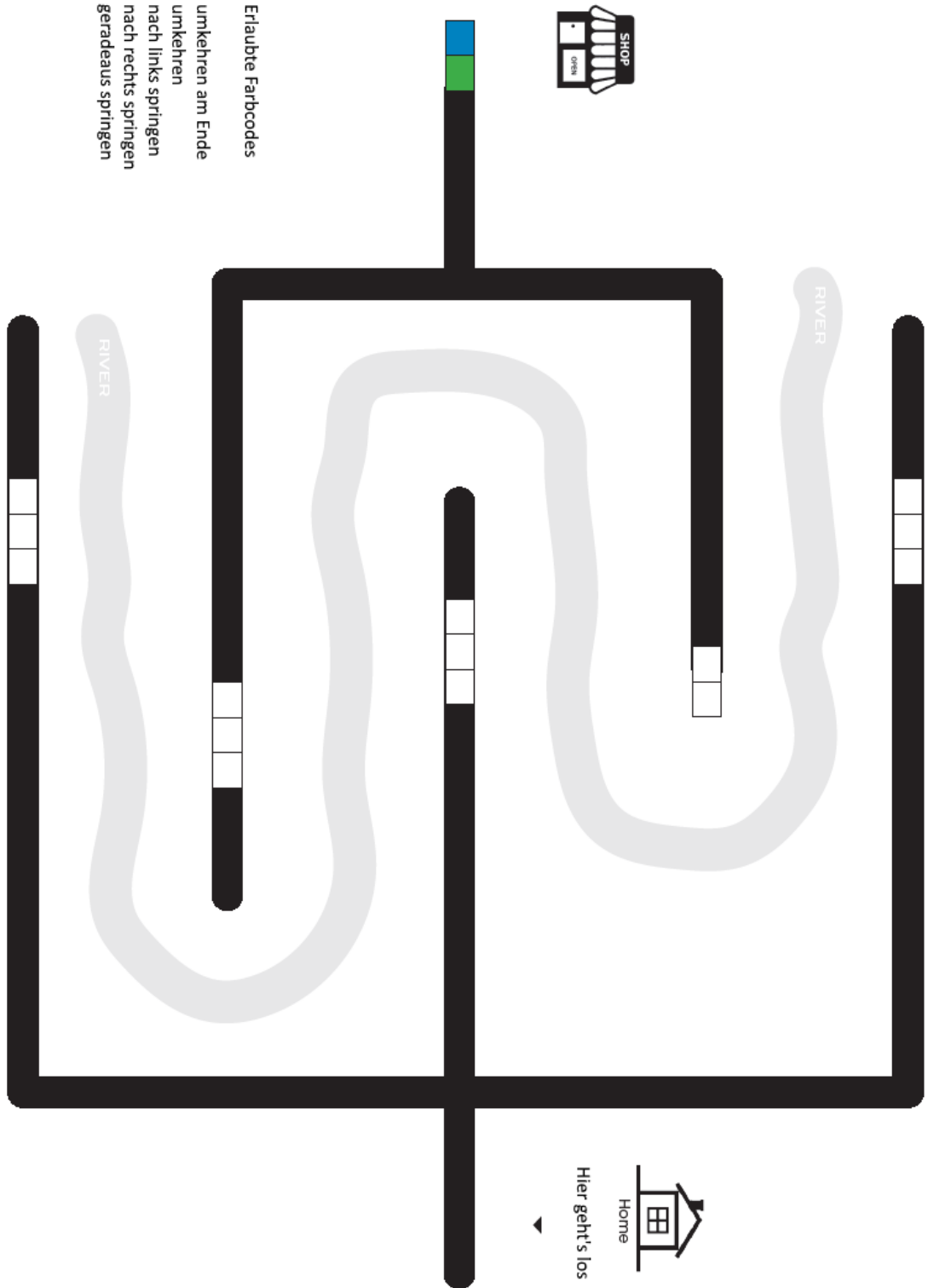




**Problem:** Dein Roboter möchte vor dem Aufladen zur Gute-Nacht noch einmal schnell ins Geschäft und sich eine Kleinigkeit kaufen. Doch leider gibt es keine direkte Verbindung zwischen dem Geschäft und seinem Zuhause.

**Aufgabe:** Hilf dem Roboter und zeichne die passende Farbcodes ein, damit er den Weg findet.

Erlaubte Farbcodes  
umkehren am Ende  
umkehren  
nach links springen  
nach rechts springen  
geradeaus springen





**Problem:** Dein Roboter soll dich zur Schule bringen. Doch leider gibt es auf dem Weg eine Baustelle.

**Aufgabe:** Hilf dem Roboter und zeichne die passenden Farbcodes ein, damit er den Weg findet.

Hier geht's los

