



Aufgabe 1: ...so viele Farbcodes! Steuere deinen Ozobot!

Du erhältst mit deinem Partner einen Ozobot, Farbcode-Karten und ein Raster.

1. **Kalibriere** deinen Ozobot mithilfe der Kalibrierungskarte.
Schalte den Ozobot ab jetzt nicht mehr aus.
2. Lege verschiedene Farbcode-Karten auf die **Trainingsspur** und beobachte, welcher Farbcode welche Reaktion auslöst.
Berühre die Karten beim Testen mit dem Ozobot nicht mit dem Finger – der Ozobot fährt sonst nicht weiter, da er die Finger mithilfe seines Sensors als Hindernis erkennt.
3. **Fülle das Spielfeld mit den Karten auf.**
Beachte die Anweisungen auf dem Spielfeld!