

Sensor

der Sensor | ein Sensor, viele Sensoren

Ein Sensor erkennt Änderungen in der Umgebung.

Der Ozobot kann **Farben** mit seinen Sensoren erkennen.

Die Sensoren lösen einen Befehl aus, der an die Aktoren weitergegeben wird.



Original von:
Buttler und Fehmann

Aktor

der Aktor | ein Aktor, viele Aktoren

Ein Aktor setzt die Befehle der Sensoren um.

Der Ozobot hat zwei Aktoren:

einen **Motor**, der über die Reifen die Richtung oder das Tempo verändert,
und **Lampen**, die blinken.



Original von:
Buttler und Fehmann

Farbcode

der Farbcode | ein Farbcode, viele Farbcodes

Der Ozobot führt Anweisungen aus, die er in Form von Farbcodes auf einer Linie bekommt.

Je nachdem, in welcher Reihenfolge die Farben stehen, erhält er eine andere Anweisung.



Algorithmus

der Algorithmus | ein Algorithmus, viele Algorithmen

Eine Folge von eindeutigen Handlungsvorschriften (Anweisungen),
die zur Lösung eines Problems führen.



Original von:
Buttler und Fehmann

Programm

das Programm | ein Programm, viele Programme

Die Aneinanderreihung von Anweisungen nennt man Programm.
Ein Programm kann auch aus einem oder mehreren Algorithmen bestehen.



Original von:
Buttler und Fehmann